

Convocatoria Torneo Futbol

Jueves 23 de abril 09:00 h

Cancha sede Huentitán

Todos los participantes obtendrán 8 horas de formación integral, equivalentes a un crédito. El equipo ganador se llevará 16 horas, equivalentes a 2 créditos.

Inscripciones: merari.lopez5658@alumnos.udg.mx y gdesantiago36@alumnos.udg.mx

Formato: Eliminación directa (Muerte súbita).

Duración: 15 minutos por partido (corrido, sin tiempo de descanso).

Nota: En caso de empate al finalizar los 50 minutos, se definirá por tanda de 3 penales por equipo.

Cupo de 16 equipos bajo el formato de eliminación directa, iniciando desde octavos de final.

Este evento tiene como finalidad fomentar el deporte y la sana competencia entre la comunidad universitaria, así como realizar visorías para integrar nuevos alumnos a la selección varonil y femenil de fútbol del CUAAD. Además, servirá como una actividad de recaudación de fondos, cuyos recursos serán destinados a la adquisición de material deportivo para los entrenamientos, arbitrajes y ligas representativas.

Programación de partidos

Para cumplir con los tiempos, los equipos deben estar listos en la cancha 5 minutos antes de su horario marcado.

○ Octavos de Final (Primera Parte)

Partido	Horario	Encuentro
P1	09:00 AM	Equipo 1 vs Equipo 2
P2	09:20 AM	Equipo 3 vs Equipo 4
P3	09:40 AM	Equipo 5 vs Equipo 6
P4	10:00 AM	Equipo 7 vs Equipo 8
P5	10:20 AM	Equipo 9 vs Equipo 10
P6	10:40 AM	Equipo 11 vs Equipo 12
P7	11:00 AM	Equipo 13 vs Equipo 14
P8	11:20 AM	Equipo 15 vs Equipo 16

Tiempo de Descanso/Margen: 11:40 AM – 12:00 PM



o Cuartos de Final (Segunda

Parte)	Partido	Horario	Encuentro
C1	12:00 PM	Ganador P1 vs Ganador P2	
C2	12:20 PM	Ganador P3 vs Ganador P4	
C3	12:40 PM	Ganador P5 vs Ganador P6	
C4	01:00 PM	Ganador P7 vs Ganador P8	

Tiempo de Descanso/Margen: 1:00 PM – 1:20 PM

o Semifinales y Final (Parte Final)

Partido	Horario	Encuentro
Semi 1	01:20 PM	Ganador C1 vs Ganador C2
Semi 2	01:40 PM	Ganador C3 vs Ganador C4
FINAL	02:00 PM	Ganador Semi 1 vs Ganador Semi 2

o

REGLAMENTO:

- Cada equipo deberá tener 5 jugadores en la cancha (4 y el portero) y un máximo de 9 jugadores inscritos por equipo
- Se jugará un solo tiempo corrido de 15 minutos, en caso de empate, se define en una tanda de 3 penales por equipo
- El formato del torneo es a eliminación directa partiendo desde octavos de final
- Se asignará el número de equipo por medio de un sorteo, a partir del registro
- Los jugadores deben pertenecer al CUAAD
- Torneo mixto
- Se jugará con reglas de futbol rápido
- Todos los partidos se llevarán a cabo en la cancha de usos múltiples de CUAAD

COMUNICACIÓN:

- El medio de comunicación será un grupo de WhatsApp en donde estarán los capitanes de cada equipo
- Instagram: @gallos.cuaad @gallas.cuaad

COSTOS E INSCRIPCIONES:

- La fecha límite para las inscripciones será el 21 de abril

ENCARGADOS DEL TORNEO E INSCRIPCIONES

7. Merari López Méndez
Correo Institucional: merari.lopez5658@alumnos.udg.mx
8. Gabriel de Santiago Gutiérrez
Correo Institucional: gdesantiago36@alumnos.udg.mx

Convocatoria Torneo Volleyball

Inscripciones: andres.guijarro9397@alumnos.udg.mx

1. Categoría

La categoría es única. Los participantes son toda la comunidad estudiantil del Centro Universitario de Artes, Arquitectura y Diseño

2. Rama

El torneo será mixto, deberá participar obligatoriamente al menos una persona del sexo opuesto a la mayoría durante todo el partido. En caso de no cumplir esta regla será motivo de pérdida del partido.

3. Equipo y modalidad

Los equipos deberán de contar con 4 jugadores. La modalidad de cada partido es 4 vs 4.

Está prohibido que un jugador o jugadora esté registrado o participe en dos o más equipos. Cupo limitado a diez equipos

4. Sistema de competición: Fase 1:

Grupos

- Todos juegan contra todos dentro de su grupo.
- Cada partido a un solo set de 21 puntos (con diferencia de 2). Puntuación:
 - Partido ganado = 2 puntos
 - Partido perdido = 0 puntosClasifican:
 - Los 2 mejores equipos de cada grupo pasan a eliminación directa.

Fase 2: Eliminación directa

- Cuartos de final → Semifinal → Final
- Partidos a:
 - 1 set a 25 puntos (cuartos y semis)



9. Uniformes

Todos los jugadores deberán presentar un mismo color de playera, que debe ser previamente registrado en la inscripción mediante correo electrónico institucional, escribir a: andres.guijarro9397@alumnos.udg.mx, incluir nombre del equipo y de los participantes.

10. Árbitros

Serán designados por el comité organizador

Convocatoria Torneo Tenis de mesa

Torneo de tenis de mesa



UNIVERSIDAD DE
GUADALAJARA
Red Universitaria e Institución Benemérita de Jalisco

CUAAD
Centro Universitario de
Arte, Arquitectura y Diseño

DEPORTE

Mesas a un costado de la Cancha sede Huentitán

FICHA TÉCNICA

- Participantes: 17 personas.
- Duración total aproximada: 1 hora y 50 minutos.
- Sistema de competencia: Eliminación directa.

FORMATO DE JUEGO

Se jugará a un solo set de 21 puntos para maximizar el uso de las mesas. A la mitad de los puntos se hará un cambio de lado de jugadores.

El primer partido se llevará a cabo debido al número impar de participantes, se realizará un sorteo para un único partido eliminatorio. El ganador completará el cuadro de 16 jugadores para octavos de final.

CRONOGRAMA DE EJECUCIÓN

- | | |
|---|--------|
| • Inicio del evento y explicación de reglas | 10 min |
| • Ronda preliminar | 40 min |
| • Octavos de Final | 20 min |
| • Cuartos de Final | 15 min |
| • Semifinales | 15 min |
| • Final | 15 min |

Inscripciones vía correo electrónico: alison.becerra6209@alumnos.udg.mx

Torneo E-sports presencial



Sótano del edificio DATI, sede Huentitán

Inscripciones: <https://forms.gle/mP5WWzfd6GT4PJg6>

1. Formato y estructura competitiva

- Juegos: Just Dance, Clash Royale, Valorant, League of Legends, Smash Bros
- Modalidad: Presencial (se espera que se preste el sótano del edificio de DATI)
- Número de jornadas y duración del torneo. Cada juego tendrá su propia duración y formato (explicado en cada juego)
- Sistema de eliminación: eliminación directa
- Clasificación: Formato bracket

2. Reglamento

- Cada juego tendrá su reglamento en específico.
- Cada juego promueve el respeto y el deportivismo

Inscripciones hasta el 21 de abril

- Ser estudiante de CUAAD, contar con dispositivo móvil si se inscribe a “Clash Royale”
- Plataforma de registro: Forms donde escojan el juego a participar, se pedirá nombre completo, código institucional, como les gustaría que los llamaran y rango máximo alcanzado si la inscripción es en “Valorant”.
- Cupo de equipos limitados por juego.
 - Clash Royale: 32 personas
 - Valorant: 20 personas
 - Smash Bros: 16 personas
 - Just Dance: 16 personas
- La organización del torneo se encargará de conformar enfrentamientos equilibrados antes del inicio de la competencia Todos los participantes deberán cumplir con los horarios establecidos y las normas del torneo, así como mantener una conducta respetuosa hacia otros jugadores y organizadores.
- Se permitirá como máximo el ingreso a 2 torneos por persona para evitar choques innecesarios en los horarios de los enfrentamientos
- Habrá un staff técnico

4. Comunicación

- Grupo de whatsapp por cada torneo para mantener informado a los participantes antes y durante el torneo

5. Infraestructura técnica

- Laptops, periféricos y Nintendo Switch proporcionados por los organizadores
- Servidores y plataformas de juego.
- Brackets administrados por encargado de cada juego
- Plan de contingencia ante fallas técnicas.

6. Estructura por juego

VALORANT:

- Modalidad 1v1 Skirmish (Bo1).
- Final del torneo (Bo3 si da el tiempo).
- Mapas de Skirmish seleccionados al azar mediante una ruleta.
- Inscripción individual libre sin requerimiento mínimo de rango.
- Llaves organizadas por nivel
- Exigencia al deportivismo y respeto por el rival por lo que se prohíbe cualquier comportamiento de toxicidad, impuntualidad (5 minutos de tolerancia) y/o uso de trampas, esto incluye cheats, cuentas compartidas y/o "stream snipe" si se realiza el stream del torneo.



JUST DANCE

- Modalidad: Presencial.
- Canción elegida por los organizadores.
- Formato: 1v1 por bracket, eliminación directa.
- Ganador por puntaje.
- 5 minutos de tolerancia para la asistencia.

SMASH BROS

- Modalidad 1v1 Bo1.
- Tiempo límite 7 minutos.
- Mapas a jugar: Battlefield, Small Battlefield, FD, Pokemon Stadium 2 y Smashville. (Baneo tradicional)
- Blind pick
- 5 minutos de tolerancia

CLASH ROYALE



- Se llevará a cabo en un clan dentro del juego.
- El participante deberá usar su propio dispositivo móvil para jugar.
- La final será en formato Bo5 con baneo de carta por parte del perdedor de cada ronda
- 5 minutos de tolerancia para la asistencia de cada partido

Inscripciones: <https://forms.gle/mP5WWzfdd6GT4PJg6>



Torneo E-sports virtual
Sábado 25 de abril 12:00 pm

Inscripciones: kevin.rodriquez6374@alumnos.udg.mx



UNIVERSIDAD DE
GUADALAJARA
Red Universitaria e Institución Benemérita de Jalisco



- Juegos: Valorant, League of legends, Rocket league, Overwatch 2
- Modalidad: Virtual
- Número de jornadas y duración del torneo: Cada juego tendrá su propia duración y formato (explicado en cada juego)
- Sistema de eliminación: eliminación directa o doble eliminación si hay poca participación
- Clasificación: Formato bracket

2. Reglamento

- Cada juego tendrá su reglamento en específico.
- Cada juego promueve el respeto y el deportivismo

3. Inscripciones

- Inscripciones hasta el 21 de abril
- Requisitos: Tener computadora, contar con cuenta del juego correspondiente, discord y ser estudiante de CUAAD
- Plataforma de registro: Forms, enviar correo previamente a kevin.rodriquez6374@alumnos.udg.mx
- Cupo de equipos ilimitado por juego.
- Solo se permite la participación de un juego por persona

- Los jugadores podrán registrarse de las siguientes maneras: • Como equipo completo de 5 integrantes.
- De manera individual. (como F/A o Rocket League)
- En los casos de registro individual o en equipos incompletos, la organización del torneo se encargará de conformar equipos equilibrados antes del inicio de la competencia si la cantidad de jugadores por equipo es suficiente. Todos los participantes deberán cumplir con los horarios establecidos y las normas del torneo, así como mantener una conducta respetuosa hacia otros jugadores y organizadores

4. Comunicación

- Los torneos serán administrados en los canales de discord correspondientes y un grupo de whatsapp para organizar los enfrentamientos

5. Estructura por juego

VALORANT:

- Modalidad 5v5 standard en modo torneo (Bo1).

- Rotación actual de mapas (Baneo de mapas tradicional).
- Equipos libres y opción de F/A.
- Inscripción libre sin requerimiento mínimo de rango.
- Llaves organizadas por nivel de equipo.
- Exigencia al deportivismo y respeto por el rival por lo que se prohíbe cualquier comportamiento de toxicidad, impuntualidad (10 minutos de tolerancia) y/o uso de trampas, esto incluye cheats, cuentas compartidas y/o “stream snipe” si se realiza el stream del torneo.

LEAGUE OF LEGENDS:

- Eliminación directa (llaves o brackets)
- Formato de equipos de 5 contra 5
- Cada serie se jugará a una sola partida (Bo1) La final del torneo se disputará en formato al mejor de tres partidas (Bo3), siempre y cuando el tiempo lo permita.
- Las partidas se jugarán en modo torneo con selección de campeones tipo “draft”, respetando el sistema de bloqueos y selecciones (picks & bans).

ROCKET LEAGUE:

-Formato: 1v1 por bracket, eliminación directa, al mejor de 3 (Bo3)

REGLAMENTO ROCKET LEAGUE Se consideran 15 min. de tolerancia para llegar a su partida, en caso de no llegar se les dará DQ, se deberá avisar al staff correspondiente sobre la inasistencia de su rival o en todo caso mandar un ScreenShot Mantener todo el tiempo respeto hacia sus compañeros rivales, si se les sorprende faltando al respeto podrán denunciar con el staff correspondiente y dependiendo de la falta se considerará el castigo correspondiente

OVERWATCH:

-Formato y funcionamiento del torneo de Overwatch

-Eliminación directa (brackets)

-Equipos de 5 contra 5, siguiendo las reglas estándar del entorno competitivo del juego. -Cada serie se jugará al mejor de tres partidas (Bo3).

-Las partidas se realizan bajo un sistema de selección y baneo de héroes, similar al utilizado en el modo competitivo del juego.

